

FRANCHEVILLE



DIMANCHE 30 MAI 2010



Le *Foyer Rural de Francheville* en collaboration avec l'*Association des Bûcherons Auvergnats* organise pour la première fois dans la région

UN CONCOURS DE BÛCHERONNAGE MULTI-DISCIPLINES

Par équipe, ouvert à tous, et sans aucun niveau de compétence particulier

Plusieurs épreuves simples et accessibles à tous vous seront proposées
(Tronçonneuse, Passe-partout, Hache, Grimper, Enstérage...)

Les membres de l'*Association des Bûcherons Auvergnats* seront là pour vous guider, vous encourager, vous fournir du matériel et vous mettre en parfaite sécurité.

Cette formule déjà rodée en Auvergne, dans les Alpes a fait ses preuves et a toujours ravi les concurrents comme les spectateurs qui tout au long de la compétition assistent à un spectacle gai et varié.

Les concurrents souvent novices et timides au départ se laissent vite prendre au jeu et repartent toujours forts d'une nouvelle expérience et avec l'envie de recommencer, le tout dans la joie et la bonne humeur.



ALORS

VOUS AIMEZ LE BOIS, LES DEFIS ?



GENERALITES

➤ **Au choix :**

5 épreuves vous sont proposées.

Chaque équipe peut participer à l'une ou l'autre des épreuves ou à toutes si elle le désire (c'est mieux).

➤ **Classements :**

Un classement sera établi à chaque épreuve + un classement général récompensera l'équipe ayant comptabilisé le plus grand nombre de points au total de épreuves.

➤ **Points :**

Le classement de chaque épreuve se fait au chronomètre, plus pénalités éventuelles, avec la règle suivante :

- _ 1^{er} : Nombre de points = Nombre d'équipes
- _ 2^{ème} : Nombre de points = Nombre d'équipes -1
- _ 3^{ème} : Nombre de points = Nombre d'équipes -2
- _ etc....

➤ **Sécurité :**

Le non-respect des consignes de sécurité entraînera la disqualification du concurrent et une pénalité pour son équipe.

➤ **Déroulement :**

Avant chaque épreuve des explications, indications et une démonstration vous sera faite par un membre de l'Association des Bûcherons Auvergnats.

Un essai volontaire et partiel pourra être effectué au début de chaque épreuve par les concurrents.

Une épreuve se déroulera **obligatoirement** le matin.

Chaque concurrent devra être présent sur place le matin dès 10h pour le briefing et tirages au sort.

Chaque compétiteur concourt sous sa propre responsabilité civile.

➤ **Arbitrage :**

Le déroulement des épreuves et les classements seront validés par un juge-arbitre qui aura toute autorité sur le concours.

EPREUVES

LE MATIN A 11h

Epr 1 : Fendage

➤ **Matériel :**

1 merlin + 1 hache à fendre : possibilité de prêt sur place.
Chaussures de sécurité obligatoires.

➤ **Bois :**

1 billon (feuillu) de 50cm de long et environ 30cm de diamètre.

➤ **Objet :**

Pendant 3mn le concurrent devra fendre des quartiers (le plus possible) à l'aide d'un merlin et d'une hache dans un billon posé debout sur le sol et non maintenu avec les mains au moment des frappes. On peut mettre les mains pour redresser le billon ou pour finir de partager les quartiers.
Tous les quartiers devront être complets d'un bout à l'autre du billon.
On comptabilisera au bout des 3mn le nombre de quartiers par concurrent.

L'APRES-MIDI A 14h

Epr 2 : Tronçonneuse de rapidité

➤ **Matériel :**

Equipement de sécurité obligatoire : Protection des yeux et des oreilles, pantalon (ou cote ou jambières) anti-coupure, chaussures de sécurité : possibilité de prêt sur place.

Chacun amène sa propre tronçonneuse – Maxi 100cm3

➤ **Objet :**

Dans un billon de feuillu de environ 35/40cm de diamètre, fixé horizontalement sur un support, il faut découper alternativement 3 rondelles, complètes sur toute leur circonférence, dans une épaisseur maxi de 10cm de bois (pour les 3 rondelles).

Départ tronçonneuse démontée (bloc moteur / guide / chaîne), mains sur la bille, au top remonter la tronçonneuse et découper les 3 rondelles 1^{er} rondelle de haut en bas, 2^{ème} de bas en haut, 3^{ème} de haut en bas.

➤ **Classement :**

Au chronomètre.

Epr 3 : Grimper

➤ **Matériel :**

1 harnais + longe + griffes : Possibilité de prêt sur place.
Chaussures de sécurité, gants, habits à manches longues.

PS : Vous serez assuré par une corde de rappel.

➤ **Objet :**

Départ 1 pied au sol (l'autre griffé), il faut grimper en haut d'un mât (en résineux de diamètre 35/40cm) à 10m, toucher la cloche et redescendre.

➤ **Classement :**

Au chrono.

Epr 4 : Le Stère

Par équipe de 3 concurrents.

➤ **Objet :**

Il s'agit de dépiler, transporter suivant un parcours défini, à l'aide de moyens définis, puis rempiler le mieux possible un stère de bois. 1 concurrent dépile, 1 transporte, 1 rempile.

Info organisateur : Prévoir 1 stère de bois de chauffage fendu.

➤ **Classement :**

Au chrono + jugement de la qualité d'empilage.

Epr 4 : Passe-Partout

Par équipe de 2.

➤ **Matériel :**

Passe-partout traditionnel.

➤ **Objet :**

Découper 3 rondelles, complètes sur toute leur circonférence, dans une bille de bois vert, d'un diamètre d'environ 30 cm et fixée horizontalement sur un support.

➤ **Classement :**

Au chrono.



FICHE D'INSCRIPTION

**A RETOURNER IMPERATIVEMENT AVANT LE DIMANCHE 23 MAI
DÛMENT REMPLIE ET SIGNEE A**

Mr GUILLOT Alain

Mairie

21440 FRANCHEVILLE

Tel : 03.80.35.09.44

Je m'inscris au concours de bûcheronnage du Dimanche 30 Mai à FRANCHEVILLE et
m'engage à concourir sous ma propre responsabilité civile.

Je reconnais par la présente avoir pris connaissance des règlements des épreuves et m'engage à
les respecter.

Equipe :.....

Nom :.....

Prénom :.....

Adresse :.....

Tel : / / / /

Fait à :.....

Signature :

Le :.....